

งานแถลงข่าว
โครงการสำรวจข้อมูลและประเมินสถานภาพ
อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์,
อุตสาหกรรมบริการด้านดิจิทัล,
อุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ
ปี 2560

28 มกราคม 2562

5 อุตสาหกรรมดิจิทัล



การสำรวจอุตสาหกรรม 3 กลุ่มในประเทศไทยประจำปี 2560

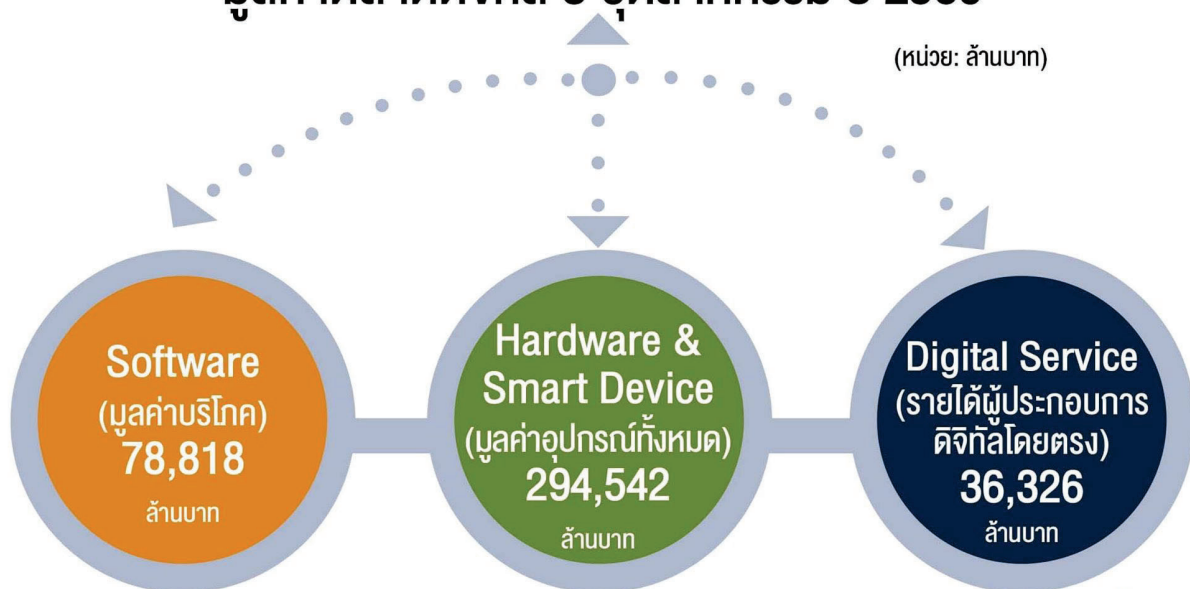
การสำรวจอุตสาหกรรม 3 กลุ่มในประเทศไทยประจำปี 2560



3

มูลค่าตลาดดิจิทัล 3 อุตสาหกรรม ปี 2560

(หน่วย: ล้านบาท)



depa

4

มูลค่าตลาดดิจิทัลปี 2560 และคาดการณ์เติบโตของผู้ประกอบการ

มูลค่าตลาดดิจิทัล 3 อุตสาหกรรมและการเติบโต ปี 2560

(หน่วย : ล้านบาท)

	ปี 2560	เติบโต(%)	คาดการณ์เติบโตปี 61 (%)	คาดการณ์เติบโตปี 62 (%)
Software (มูลค่าบริษัท)	78,818	1.6	15.19	17.5
Hardware & Smart Device (มูลค่าอุปกรณ์ทั้งหมด)	294,542	N/A	3	5
Digital Service (รายได้ผู้ประกอบการดิจิทัลโดยตรง)	36,326	N/A	34	34

depa

5



จำนวนบุคลากรในภาพรวม

จำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรมเปรียบเทียบปี 2559-2560

(หน่วย : คน)

	ปี 60	ปี 59	เติบโต(%)
Software	60,791	56,082	8.40
Hardware & Smart Device	72,728	N/A	-
Digital Service	11,463	N/A	-

depa

6



แนวโน้มการเติบโตของอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ไทย

ปัจจัยบวก

ภาครัฐมีการลงทุนเพื่อรณפורมธุรกิจไปสู่ดิจิทัล และผลจากการมาของเทคโนโลยีใหม่อย่าง AI และ Big Data Analytics เป็นเครื่องมือในการสร้างความได้เปรียบต่อการดำเนินธุรกิจ

ปัจจัยลบ

การเปลี่ยนผ่านของเทคโนโลยี เช่น Cloud Computing และ SaaS ทำให้รูปแบบการขายซอฟต์แวร์ ฐานลูกค้า และคู่แข่งเปลี่ยน หากผู้ประกอบการไม่ปรับตัวจะเกิดผลกระทบเชิงลบ

แนวโน้มการเติบโตของอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะไทย

ปัจจัยบวก

ฮาร์ดแวร์ยังมีความต้องการต่อเนื่องทั้งใช้งานบุคคลและสำนักงาน อุปกรณ์อัจฉริยะ ตลาดเพิ่งเริ่มต้น การเติบโตจึงสูง

ปัจจัยลบ

อัตราเติบโตของฮาร์ดแวร์ไม่สูง เพราะฐานเดิมค่อนข้างสูง อุปกรณ์อัจฉริยะ ต้องรอความพร้อมของคลื่นที่รองรับเทคโนโลยี 5G จะกระตุ้นการเติบโตมากกว่าเดิม เพราะความต้องการในตลาดมีอยู่แล้ว

แนวโน้มการเติบโตของอุตสาหกรรมบริการดิจิทัลไทย

ปัจจัยบวก

กฎหมาย peer-to-peer lending เปิดให้มีการกู้ยืมระหว่างบุคคลผ่านระบบ และ พ.ร.บ. ระบบการชำระเงิน ลดทุนจดทะเบียนใหม่ของ e-Money เหลือ 100 ล้านบาทจากเดิม 200 ล้านบาท รวมทั้งแพลตฟอร์มโซเชียลก็ใช้งานง่าย จะหนุนให้การทำคอนเท้นท์เติบโต

ปัจจัยลบ

การเข้ามาของผู้ประกอบการต่างชาติระดับโลกในกลุ่มต่างๆ ซึ่งมีความได้เปรียบในฐานะเจ้าของแพลตฟอร์ม จึงเป็นข้อเสียเปรียบของผู้ประกอบการไทย

สรุปผลการสำรวจ อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และ บริการซอฟต์แวร์

9



ข้อมูลบริษัทที่สำรวจ (2,374 บริษัท)

ระดับรายได้ (ล้านบาท)*	จำนวน บริษัท	รายได้รวมปี 59 (ล้านบาท)*	รายได้รวมปี 60 (ล้านบาท)*	ข้อมูลกระทรวง แรงงาน (จำนวน บุคลากร)	สัดส่วนรายได้ปี 60
มากกว่า 500	54	79,418,780,606	84,164,311,876	17,932	65.84%
มากกว่า 100-500	99	19,433,547,625	21,254,539,433	7,645	16.63%
มากกว่า 50-100	130	9,945,965,418	9,245,091,275	5,611	7.23%
มากกว่า 10-50	441	9,788,101,177	10,113,629,895	7,776	7.91%
น้อยกว่าหรือเท่ากับ 10	1,650	5,668,632,187	3,062,435,611	16,536	2.40%
รวม	2,374	124,255,027,013	127,840,008,090	55,500	100%

*ข้อมูลจากกรมพัฒนาธุรกิจการค้า ตุลาคม 2560



ตัวอย่างบริษัทอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์



11

ข้อสังเกตจากรายได้รวมบริษัท

- บริษัทที่มีรายได้มากกว่า 500 ล้านบาทจะมีรายได้ส่วนใหญ่มาจากการจำหน่ายฮาร์ดแวร์
- บริษัทที่มีรายได้มากกว่า 100 ล้าน รายได้ด้าน Software License /SaaS จะเป็นการนำเข้าร้อยละ 85 และประมาณการเป็นของบริษัทร้อยละ 15
- บริษัทที่มีรายได้น้อยกว่า 100 ล้าน มักจะไม่ได้เป็นตัวแทนจำหน่ายซอฟต์แวร์ต่างประเทศ แต่จะเป็นซอฟต์แวร์ผลิตเอง จึงประมาณการรายได้ด้าน Software License /SaaS จะเป็นการนำเข้าเพียงร้อยละ 15



12

ผลสำรวจอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์

มูลค่าตลาดซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ ปี 2560 เปรียบเทียบกับปี 2559

(หน่วย : ล้านบาท)

	มูลค่านำเข้า	ผลิตเพื่อใช้ในประเทศ	ส่งออก	In-house
ปี 2560	30,735	48,083	3,619	17,088
ปี 2559	31,158	46,415	3,714	15,834
เติบโต(%)	-1.4	3.6	-2.6	7.92

	ปี 2560	ปี 2559	เติบโต(%)
มูลค่าบริโภค	78,818	77,573	1.6

	ปี 2560	ปี 2559	เติบโต(%)
มูลค่าการผลิต	51,702	50,129	3.14



13

มูลค่าการผลิตซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์เปรียบเทียบระหว่างปี 2559 และ 2560

(หน่วย : ล้านบาท)

	ปี 2559	ปี 2560	เติบโต
Software License/SaaS	12,730	13,669	7.37%
Software Services	37,399	38,033	1.70%
• System Integrator	6,729	7,946	18.08%
• Software Maintenance	10,371	16,248	56.67%
• Software Customise	3,657	7,316	100%
• Consult/Training	1,462	6,523	
• Services and Application Hosting	8,353		
• Software Outsourcing	3,995		
• Other	2,832		
รวม	50,129	51,702	3.14%

*การจัดประเภท Software Service ในปี 2560 แตกต่างกับ ปี 2559



14

คาดการณ์อัตราการเติบโต (ร้อยละ)

	อัตราการเติบโต 2561	อัตราการเติบโต 2562
น้อยกว่า 10 ล้านบาท	12.00	17.25
มากกว่า 10-50 ล้านบาท	19.05	26.45
มากกว่า 50-100 ล้านบาท	19.00	22.40
มากกว่า 100-500 ล้านบาท	17.00	11.17
มากกว่า 500 ล้านบาท	8.88	10.25
รวม	15.19	17.51

ปัจจัยการเติบโตอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์ปี 2561-2562

ปัจจัยที่ทำให้อุตสาหกรรมซอฟต์แวร์โดยรวมปี 2561-2562 มีการเติบโต

1

นโยบาย Thailand 4.0 ของรัฐบาล
มีส่วนในการขับเคลื่อนผู้ประกอบการ
ให้ทรานส์ฟอร์มธุรกิจไปสู่ดิจิทัล

2

การปรับตัวของผู้ประกอบการ
ที่มุ่งไปสู่การสร้างโอกาสจาก
เทคโนโลยีใหม่ เช่น Cloud, Big
Data, AI, Blockchain, IoT

3

ความพยายามในการสร้าง
ซอฟต์แวร์หรือแพลตฟอร์มที่
เป็นทรัพย์สินของตนเอง

4

การเกิดธุรกิจใหม่และผู้ประกอบ
การรายใหม่ ที่แม้จะมีขนาดเล็ก
แต่มีแนวโน้มที่ดี

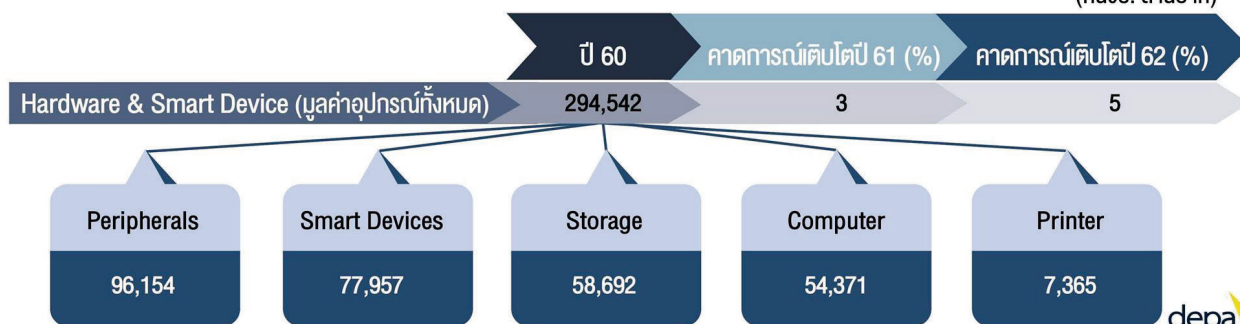
สรุปผลการสำรวจ อุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์ และอุปกรณ์อัจฉริยะ

17

ผลสำรวจอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ

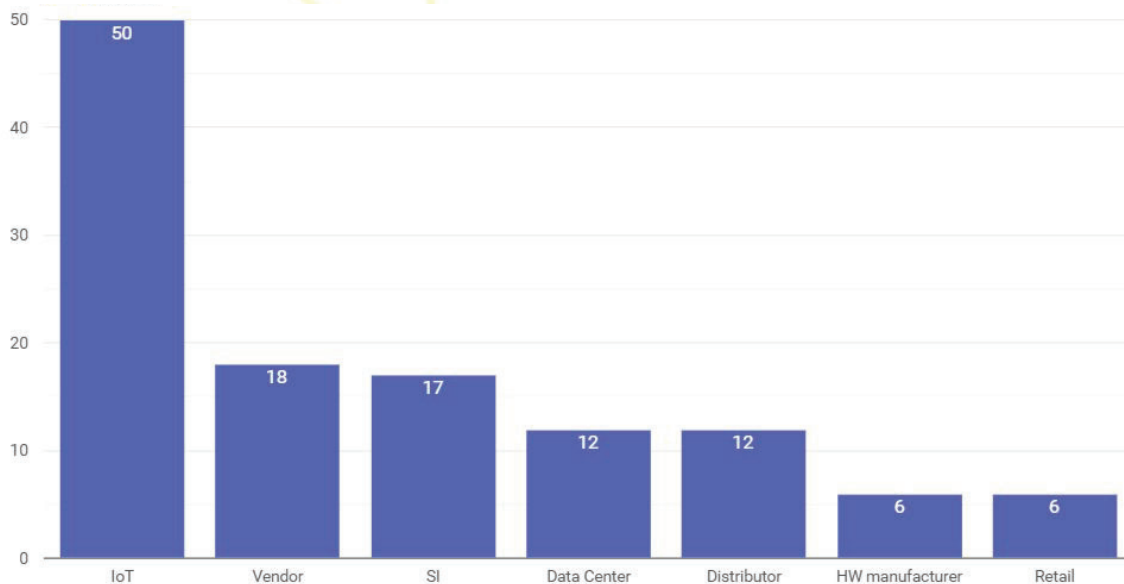
มูลค่าตลาดฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะปี 2560 และคาดการณ์เติบโตปี 2561-2562

(หน่วย: ล้านบาท)



18

จำนวนบริษัทที่สำรวจ 121 บริษัท



รายได้รวมของผู้ประกอบการกลุ่มอุตสาหกรรม ฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ

เปรียบเทียบรายได้-กำไร ผู้ประกอบการฮาร์ดแวร์และอุปกรณ์อัจฉริยะ ปี 2559-2560

(หน่วย : บาท)

	ปี 2560	ปี 2559	เติบโต (%)
รายได้รวม	902,727,992,810	879,813,382,567	2.60
กำไรรวม	72,144,009,945	69,845,319,919	3.29

ที่มา: รวบรวมข้อมูลจากกรมพัฒนาธุรกิจการค้า

ภาพรวมรายได้ของผู้ประกอบการ

ประเภท	รายได้รวมปี 2560	รายได้รวมปี 2559	กำไรสุทธิปี 2560	กำไรสุทธิปี 2559
1. HW manufacturer	301,515,811,811	311,403,241,416	29,920,222,395	29,834,006,045
2. Data Center	212,113,335,714	205,376,952,036	27,013,328,058	25,638,504,425
3. Vendor	181,385,529,244	178,115,104,590	5,777,509,931	5,901,418,478
4. Distributor	91,375,457,033	78,087,104,410	1,436,779,936	1,231,116,399
5. SI	48,984,753,608	44,490,418,510	2,601,938,566	2,177,744,546
6. Retail	49,063,751,287	44,325,184,396	915,208,581	615,628,863
7. IoT	18,289,354,113	18,015,377,208	4,479,022,479	4,446,901,163
Grand total	902,727,992,810	879,813,382,567	72,144,009,945	69,845,319,920

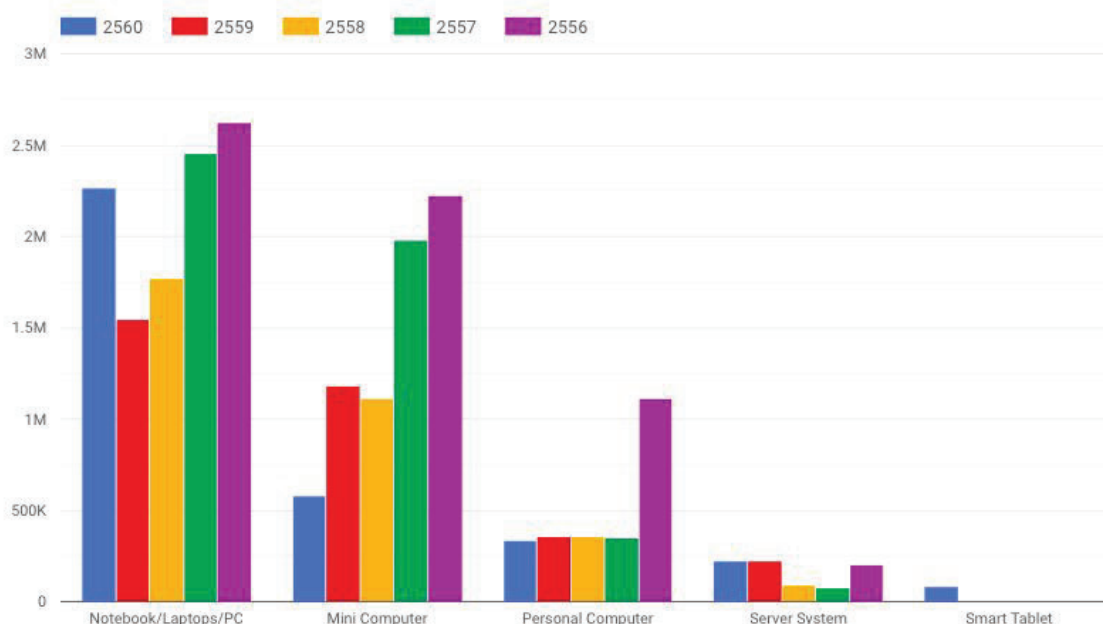
มูลค่าตลาดฮาร์ดแวร์

Description	Category	2560 quantity	2560 value(baht)	2559 quantity	2559 value(baht)	2558 quantity	2558 value(baht)
Notebook/Laptops/PC	Computer	2,264,847	33,434,867,672	1,543,222	22,239,140,639	1,767,284	22,968,907,362
Personal Computer	Computer	336,901	4,653,302,318	359,019	4,668,475,666	357,310	2,816,179,003
Server System	Computer	221,445	2,016,842,792	225,187	1,795,972,595	92,830	1,175,025,245
Mini Computer	Computer	578,528	14,155,410,894	1,178,547	11,425,759,492	1,109,854	12,862,826,887
Smart Tablet	Computer	81,766	111,347,266				
laser Printer	Printer	649,588	4,497,473,374	129,542	891,585,040	190,374	950,404,370
Inkjet Printer	Printer	90,360	747,582,524				
Dot Matrix Printer	Printer	722	46,589,262				
MultiFunction Printer	Printer	245,179	2,074,241,968				
Floppy Disk Drives	Storage	10,230	30,837,226	1,000,250	1,574,439,884	4,211,807	6,928,890,492
Hard Disk Drives	Storage	2,986,055	7,651,648,315	5,164,476	4,850,033,317	2,713,647	3,666,143,365
Tape Drive	Storage	122,193	159,446,762	79,770	144,062,432	80,364	203,487,932
Optical Disk (CD/DVD)	Storage	220,886	160,602,777	203,861	122,639,568	217,915	155,683,059
Proprietary Format Storage	Storage	9,069,375	15,890,704,768	9,602,469	11,790,280,368	6,074,574	10,050,439,372
Automated Back up Systems	Storage	2,479	56,550,970	5,476	60,254,204	4,882	99,095,865
Mini SD Card	Storage	14,322,905	4,269,298,511	13,455,422	2,693,045,621	11,230,524	2,381,101,165
Other Disk Type	Storage	17,581,951	30,473,617,759	13,883,414	23,172,370,360	14,623,195	22,196,323,836

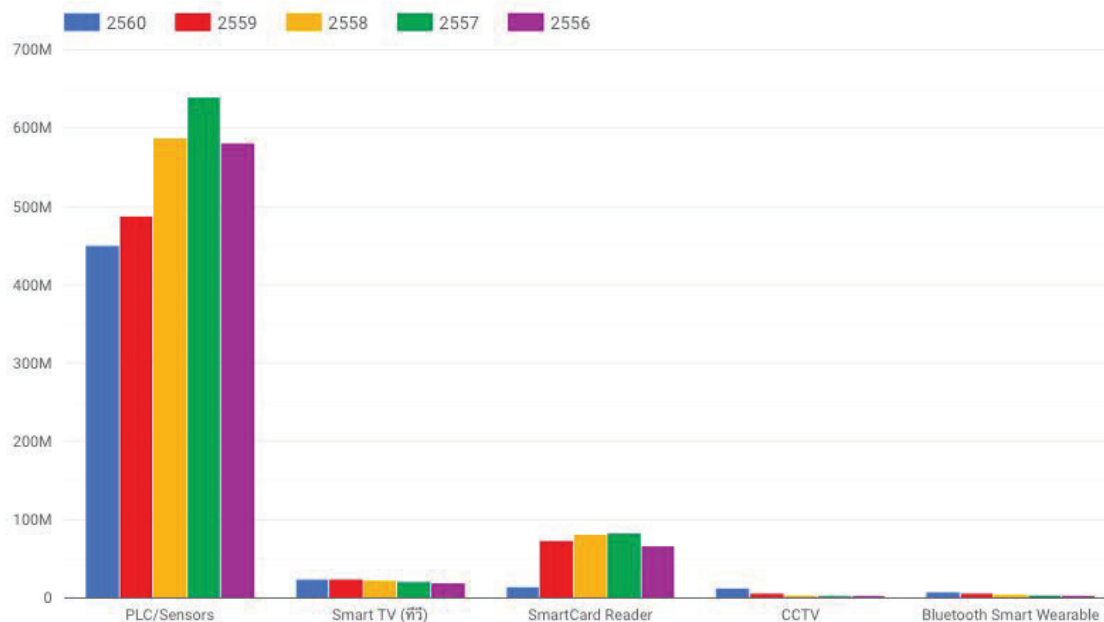
มูลค่าตลาดฮาร์ดแวร์ (ต่อ)

Description	Category	2560 quantity	2560 value(baht)	2559 quantity	2559 value(baht)	2558 quantity	2558 value(baht)
Keyboard	Peripherals	1,825,896	674,599,649	1,787,903	670,142,133	1,466,402	482,642,362
Mouse	Peripherals	5,472,381	974,593,031	6,364,351	960,779,555	5,148,069	747,303,654
Others	Peripherals	2,165,901	820,645,249	1,185,467	755,992,379	1,566,043	799,636,894
Control Adaptor Unit	Peripherals	117,899	431,988,538	86,232	385,596,330	86,267	382,958,530
Sound Card	Peripherals	326,295	2,224,208,087	154,201	689,857,941	106,383	289,908,680
Other cards	Peripherals	1,741,156	4,999,760,430	2,080,670	5,838,352,358	2,692,240	4,440,871,204
Barcode Scanner	Peripherals	59,874	325,075,438	160,671	288,965,333	103,725	310,765,481
Finger Scan	Peripherals	14,858	59,999,918				
Wireless Headset	Peripherals	4,225,804	493,105,556	5,699,230	475,909,172	3,276,911	413,932,554
Computer Speaker	Peripherals	6,364,416	889,858,250	5,376,439	700,227,933	4,378,315	668,088,048
Color Monitor	Peripherals	2,614,457	1,990,092,301				
LED Display	Peripherals	3,958,434	9,562,081,615	4,270,076	7,287,509,494	3,071,099	5,582,187,578
Door locks (ล็อกประตู) 20%	Peripherals	11,077,064	115,627,883	416	1,811,132	507,852	4,750,124
Projector Enterprise	Peripherals	8,691	106,432,736	7,411	74,531,242	4,203	57,427,830
Touch Screen/Panel	Peripherals	71,477,192	4,172,421,740	71,917,246	4,531,493,962	63,704,237	4,426,740,982
Projector Portable	Peripherals	755,604	1,384,123,263	421,286	2,088,634,830	298,778	1,703,276,553
Power Bank	Peripherals	31,381,046	1,364,570,768				
Wireless Headset	Peripherals	21,149,477	64,535,829,465	14,506,518	56,517,293,262	11,463,352	46,333,330,430
Set-TopBOX	Peripherals	1,411,574	678,738,694	889,349	507,107,263	1,230,513	978,659,037
Selfie Stick	Peripherals	10,215,661	350,564,417				
SmartCard Reader	Smart Devices	15,081,936	4,098,289,889	73,131,827	9,645,801,325	82,074,594	11,761,242,340
Smart TV (ทีวี)	Smart Devices	23,802,889	1,812,355,683	23,931,052	2,009,765,207	22,528,239	1,722,961,914
PLC/Sensors	Smart Devices	450,102,790	47,782,870,114	488,660,768	48,511,118,804	587,995,102	43,944,319,137
CCTV	Smart Devices	12823286	15674297145	6991742	6634698682	3473349	5091941116
Bluetooth Smart Wearable	Smart Devices	8,356,610	8,590,097,427	6,036,702	15,727,723,321	4,358,850	12,190,178,750

ปริมาณการนำเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์



ปริมาณการนำเข้าอุปกรณ์อัจฉริยะ



คาดการณ์การเติบโต

คาดการณ์ปี 2561 และ 2562 อุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์จะเติบโต 3-5% เพราะ

1

อุปกรณ์มีราคาถูกลง



2

รูปแบบการซื้อ หรือพฤติกรรมผู้บริโภคจะเปลี่ยนเป็นซื้อบริการมากขึ้น

3

เครื่องผู้บริโภคจะมี computing power น้อยลง ราคาถูกลง ใช้บริการคลาวด์มากขึ้น

4

ตัวเลขการลงทุนและขยายตัวจะยังคงมีอยู่ แต่จะย้ายเป็นการลงทุน Data Center และใช้บริการจาก ISP หรือ Private Cloud ซึ่งจะมี เทคโนโลยีมาช่วยเพิ่มประสิทธิภาพมากขึ้น ตัวอย่างเช่น Virtual Machine

คาดการณ์ปี 2561 และ 2562 อุปกรณ์อัจฉริยะ จะเติบโต 30% เพราะ

1

ตัวเลขฐานปัจจุบันยังต่ำ

2

การตื่นตัวของ Big Data ซึ่งอุปกรณ์ IoT เป็นวัตถุดิบในการเก็บข้อมูล ทั้งระดับผู้บริโภค ระดับองค์กร ตลอดจนการบริหารจัดการโครงสร้างพื้นฐานของประเทศจะมีมากขึ้น



สรุปผลการสำรวจ อุตสาหกรรมบริการด้านดิจิทัล

27



การกำหนดนิยามผู้ประกอบการบริการด้านดิจิทัล (Digital Service)

ผู้ให้บริการทั่วไปที่ประกอบธุรกิจดิจิทัล หมายถึง ผู้ประกอบการที่ประยุกต์ใช้เทคโนโลยีมาให้บริการกับลูกค้า เช่น ภาคราชการเปิดให้บริการชำระเงินผ่านอิเล็กทรอนิกส์ ห้างค้าปลีกที่นำระบบออนไลน์มาเป็นช่องทางจำหน่ายเพิ่มเติม

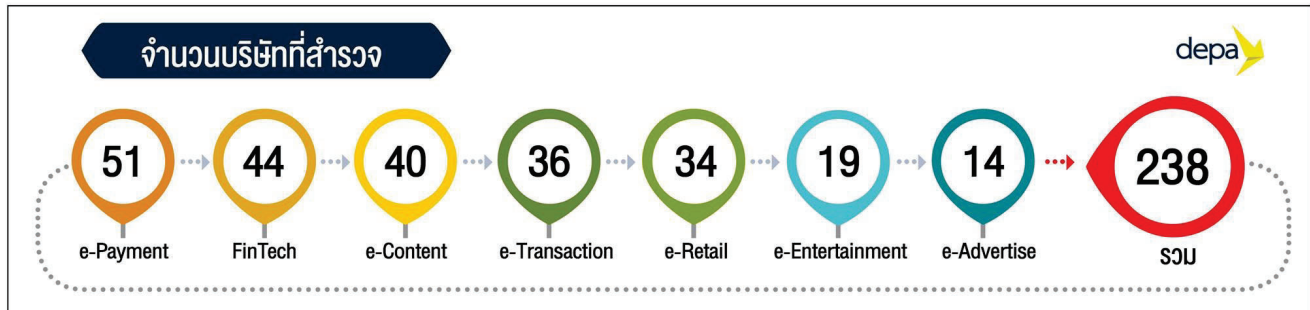
ผู้ให้บริการดิจิทัลโดยตรงในประเทศ หมายถึง ผู้ประกอบการในประเทศที่นำเทคโนโลยีและช่องทางออนไลน์เป็นช่องทางหลักในการให้บริการลูกค้า มาใช้งาน และมีโมเดลรายได้จากค่าธรรมเนียมการใช้บริการ หรือการโฆษณาออนไลน์ เป็นรายได้หลัก เช่น อีคอมerce, ฟินเทค, ทีวีออนไลน์

ผู้ให้บริการต่างชาติ หมายถึง ผู้ประกอบการต่างชาติที่มีบริการผ่านช่องทางดิจิทัลต่างๆ ในประเทศไทย เช่น กูเกิล, เฟซบุ๊ก, ยูทูบ, อาลีบาบา

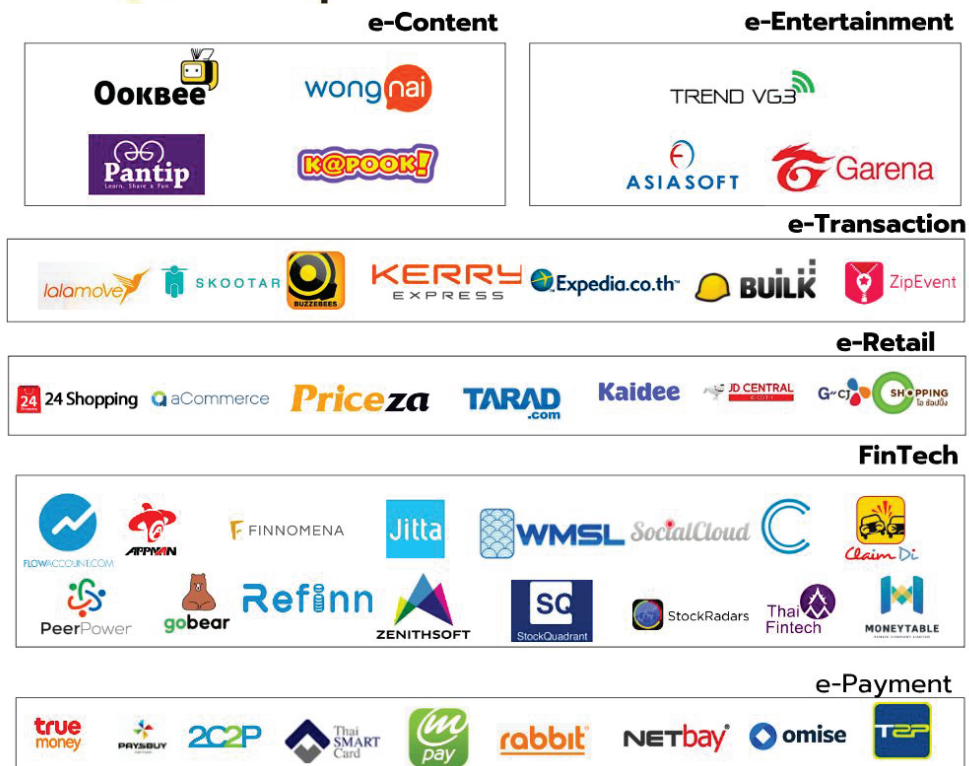


28

จำนวนบริษัทที่สำรวจ 238 บริษัท



ตัวอย่างบริษัทอุตสาหกรรมบริการด้านดิจิทัล



มูลค่าของผู้ประกอบการดิจิทัลโดยตรง

(หน่วย: ล้านบาท)



* ผู้ให้บริการทั่วไปที่ประกอบธุรกิจดิจิทัล



31

รายได้ของผู้ประกอบการ DS โดยตรง

มูลค่าของผู้ประกอบการดิจิทัลโดยตรง

(หน่วย : บาท)

ประเภท	รายได้รวมปี 2560	รายได้รวมปี 2559	รายได้รวมปี 2558	กำไรสุทธิปี 2560	กำไรสุทธิปี 2559	กำไรสุทธิปี 2558	จำนวนผู้เข้าชมเว็บไซต์/เดือน
e-Content	693,975,144.00	465,543,993.00	408,912,963.56	-35,207,329.00	27,294,609.05	49,650,132.57	247,412,177
e-Entertainment	6,637,927,412.00	4,688,156,830.00	4,510,197,010.80	-761,443,780.00	-1,145,159,987.17	-1,836,386,574.64	52,339,010
e-Payment	11,356,335,631.00	11,822,128,509.00	12,375,876,222.83	570,061,836.00	902,954,568.06	940,517,778.80	12,095,585
e-Retail	9,452,476,454.00	8,797,997,875.00	7,033,397,444.17	-352,473,505.00	-625,398,408.77	-380,310,656.41	25,289,108
e-Transaction	7,913,104,737.00	3,968,794,603.00	1,936,036,915.93	758,804,570.00	299,455,280.54	139,623,611.05	4,453,232
FinTech	272,696,033.00	242,461,527.00	212,739,309.14	-109,101,047.00	-111,470,627.92	-23,769,710.48	1,943,718
รวม	36,326,515,411.00	29,985,083,337.00	26,477,159,866.43	70,640,745.00	-652,324,566.21	-1,110,675,419.11	343,532,830
*e-Advertise	4,384,170,602	3,668,863,552	3,436,717,805.29	622,782,448	485,700,750.37	241,047,944.67	

* ผู้ให้บริการทั่วไปที่ประกอบธุรกิจดิจิทัล



32

รายได้ของผู้ประกอบการทุกประเภท

รายได้รวมของผู้ประกอบการทุกประเภท



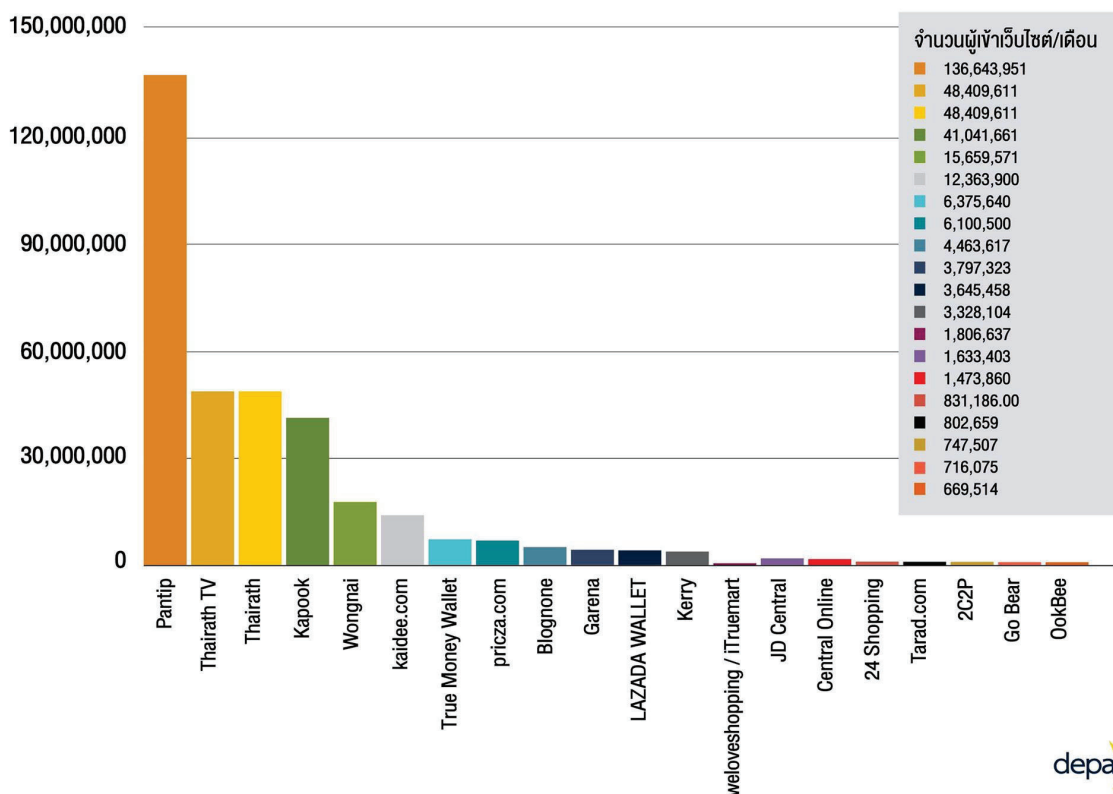
(หน่วย : บาท)

ประเภท	รายได้รวมปี 2560	รายได้รวมปี 2559	รายได้รวมปี 2558	กำไรสุทธิปี 2560	กำไรสุทธิปี 2559	กำไรสุทธิปี 2558
e-Payment	1,025,942,357,620	1,013,820,099,213	1,002,453,378,115.29	175,002,126,615	191,148,965,351.48	185,573,844,750.02
e-Transaction	618,751,013,051	571,640,249,224	545,913,872,762.78	23,118,009,274	23,294,587,388.86	6,345,481,164.64
e-Content	282,836,864,734	279,758,753,474	218,771,853,593.16	34,187,486,081	30,483,785,737.44	53,116,563,008.23
e-Retail	245,835,332,763	234,396,007,842	214,342,234,762.67	12,632,948,117	11,717,541,960.12	12,035,531,493.54
e-Entertainment	21,385,960,184	18,724,419,150	20,896,858,231.33	-1,334,260,777	-1,382,960,964.65	141,061,096.21
e-Advertise	4,384,170,602	3,668,863,552	3,436,717,805.29	622,782,448	485,700,750.37	241,047,944.67
FinTech	2,139,404,755	1,821,047,060	1,891,825,287.29	-69,149,191	-59,226,397.58	27,754,862.58
รวม	2,201,275,103,709	2,123,829,439,515	2,007,706,740,558	244,159,942,567	255,688,393,826	257,481,284,320



33

จำนวนผู้เข้าชมเว็บไซต์เฉพาะผู้ให้บริการเนื้อหาดิจิทัล



* ข้อมูลจากเว็บไซต์ similarweb.com เดือนตุลาคม 2561



34

คาดการณ์การเติบโต

ปัจจัยที่ทำให้อุตสาหกรรมบริการดิจิทัลโดยรวมปี 2561-2562 มีการเติบโต



1

กฎหมาย peer-to-peer lending
เอื้อต่อการเติบโตของอุตสาหกรรม
โดยทำให้มีการกู้ยืมระหว่างบุคคล
ผ่านระบบ ซึ่งจะหนุนให้ภาคฟินเทคเติบโต

2

พ.ร.บ. ระบบการชำระเงิน ที่ลดทุน
จดทะเบียนใหม่ เหลือ 100 ล้านบาทจากเดิม
200 ล้านบาท หนุนให้กลุ่ม e-Money เติบโต

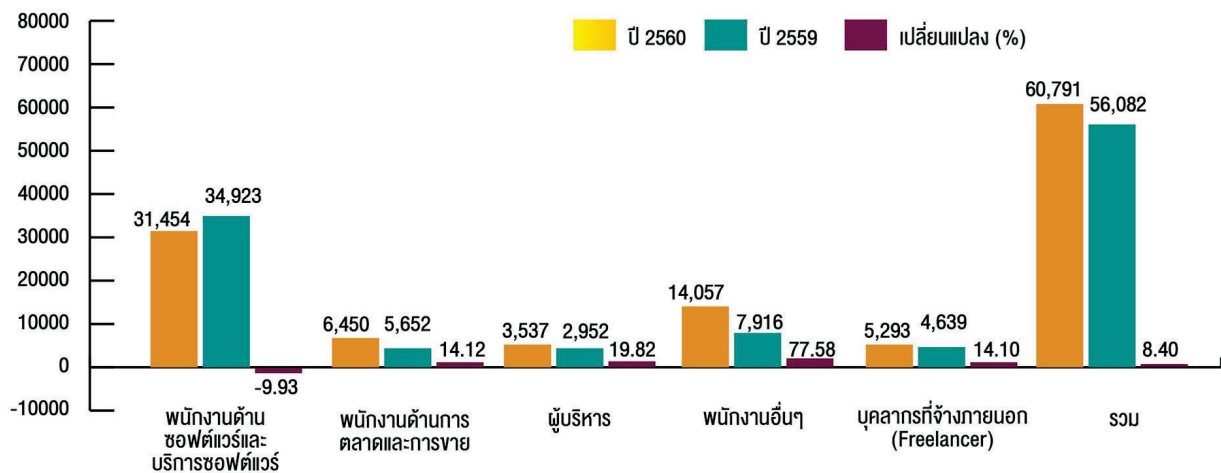
3

แพลตฟอร์มโซเชียลที่ใช้งานง่าย
จะหนุนให้การทำคอนเทนต์เติบโต

สรุปผลการสำรวจ ด้านบุคลากร

บุคลากรในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์

จำนวนบุคลากรในอุตสาหกรรมซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ปี 2559-2560



ที่มา: คณะผู้วิจัย



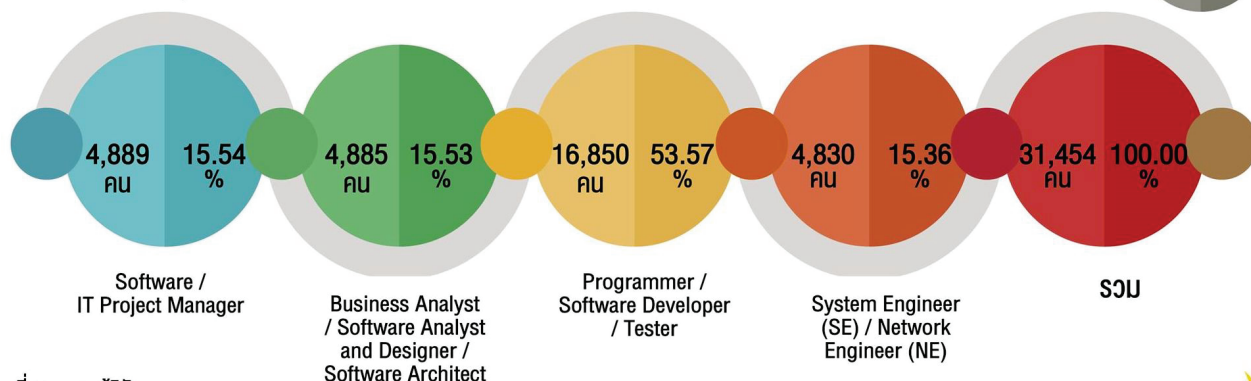
37

สัดส่วนบุคลากรด้านซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์

สัดส่วนบุคลากรด้านซอฟต์แวร์และบริการซอฟต์แวร์ จำแนกตามประเภทปี 2560

จำนวนรวม 31,454 คน

(หน่วย:ร้อยละ)

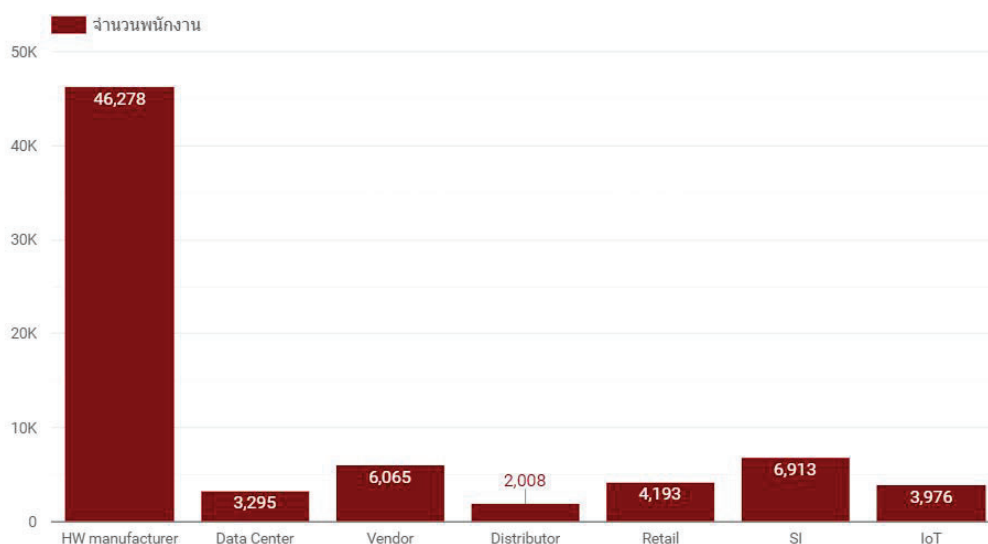


ที่มา: คณะผู้วิจัย



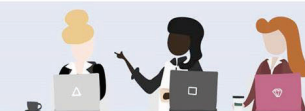
38

บุคลากรในอุตสาหกรรมฮาร์ดแวร์ และ อุปกรณ์อัจฉริยะ



บุคลากรในอุตสาหกรรมบริการดิจิทัล

บุคลากรในอุตสาหกรรมบริการดิจิทัล

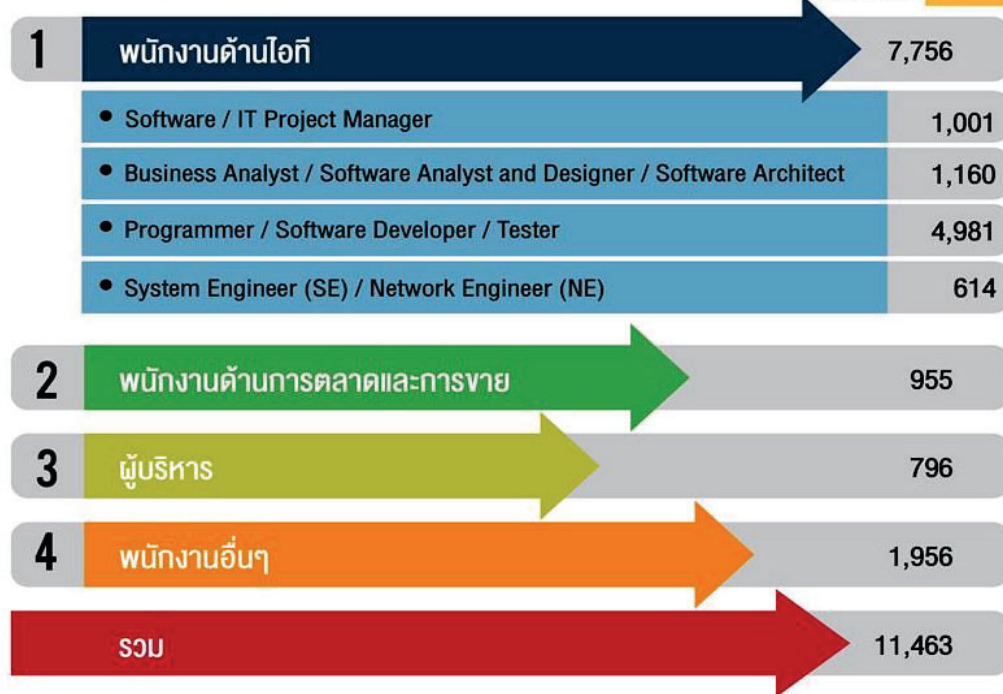


หน่วย: คน

ประเภท	ผู้ให้บริการบริษัททั่วไป ที่ประยุกต์ใช้ดิจิทัล	บริษัทบริการด้าน ดิจิทัลโดยตรงในประเทศ	บริษัทบริการด้าน ดิจิทัลต่างชาติ	รวม
e-Content	11,311	638	393	12,342
e-Payment	101,965	1,189	1,376	104,530
e-Transaction	76,471	4,448	3,165	84,084
e-Retail	18,811	2,181	491	21,483
e-Entertainment	2,532	1,015	457	4,004
e-Advertising	549	-	491	1,575
Fintech	-	1,992	-	1,992
รวม	211,639	11,463	6,373	230,010

สัดส่วนบุคลากรด้านบริการดิจิทัล

หน่วย: คน



สรุปข้อมูลภาคการศึกษา (ข้อมูลจากสกอ.)

- 178 สถาบัน 388 หลักสูตร
 - เทคโนโลยีสารสนเทศ 142 หลักสูตร
 - วิศวกรรมเครือข่ายและอินเทอร์เน็ต 1 หลักสูตร
 - ซอฟต์แวร์ 21 หลักสูตร
 - วิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 61 หลักสูตร
 - วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์ 1 หลักสูตร
 - วิทยาการคอมพิวเตอร์ 100 หลักสูตร
 - อิเล็กทรอนิกส์ 62 หลักสูตร

สรุปข้อมูลภาคการศึกษา (ข้อมูลจากสกอ.)

ข้อมูลการรับเข้าและปริมาณบัณฑิตที่จบการศึกษา ระหว่างปีการศึกษา 2557-2560 (ข้อมูลจาก สกอ.)

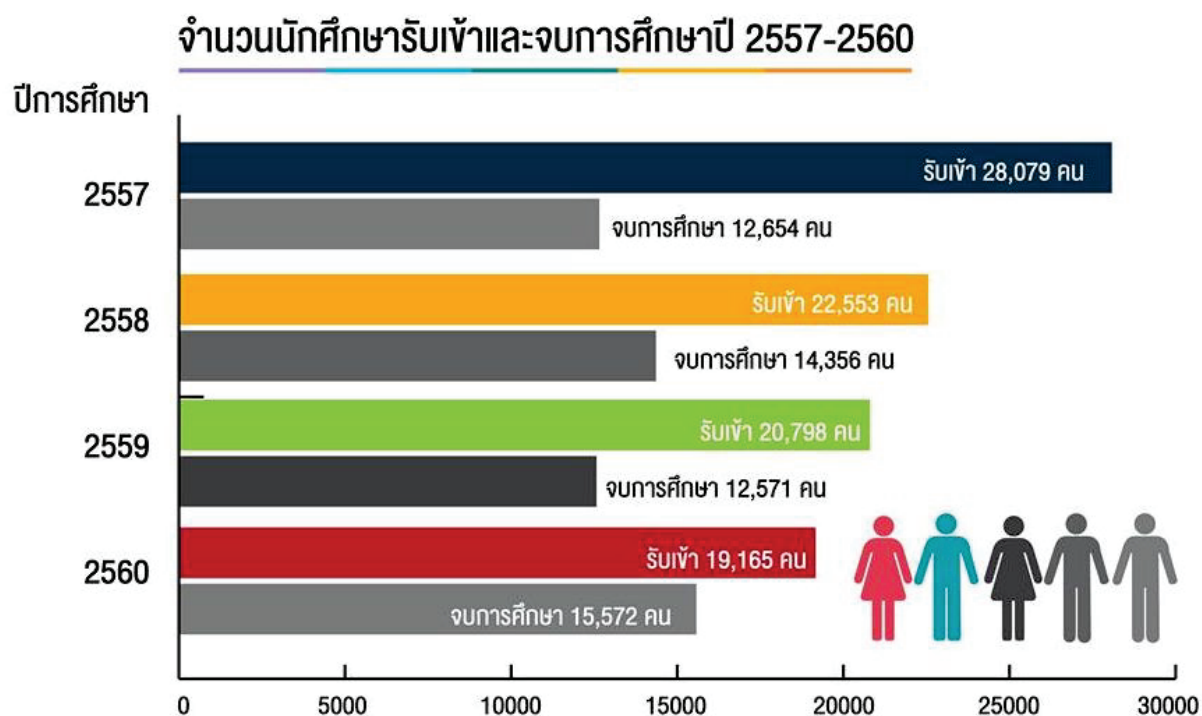
สาขา/ปีการศึกษา	2557		2558		2559		2560	
	รับเข้า	สำเร็จ	รับเข้า	สำเร็จ	รับเข้า	สำเร็จ	รับเข้า	สำเร็จ
เทคโนโลยีสารสนเทศ	12,972	4,941	10,057	6,246	8,760	4,954	7,576	6,511
วิศวกรรมเครื่องข่ายและอินเทอร์เน็ต	52	0	42	37	33	30	53	48
ซอฟต์แวร์	754	287	701	441	586	468	450	492
วิศวกรรมคอมพิวเตอร์	3,055	2,150	2,637	2,044	2,811	1,496	2,856	2,111
วิทยาศาสตร์คอมพิวเตอร์	131	34	13	46	24	7	21	7
วิทยาการคอมพิวเตอร์	7,318	3,564	5,844	3,530	5,451	3,318	4,878	3,946
อิเล็กทรอนิกส์	3,797	1,678	3,259	2,012	3,133	2,298	3,331	2,457
รวม	28,079	12,654	22,553	14,356	20,798	12,571	19,165	15,572

ที่มา: ฐานข้อมูลจากสำนักงานคณะกรรมการอุดมศึกษา (สกอ.)



43

จำนวนนักศึกษารับเข้าและจบการศึกษา



ที่มา: ฐานข้อมูลจากสำนักงานคณะกรรมการอุดมศึกษา (สกอ.)



44

ขอบคุณครับ

www.depa.or.th/depapulse



สำนักงานส่งเสริมเศรษฐกิจดิจิทัล
Digital Economy Promotion Agency

The Government Complex, Ratthaprasanabhakti Building, 9th Floor,
120 Chaengwattana Road, Thungsonghong, Laksi, Bangkok 10210, Thailand.
www.depa.or.th